

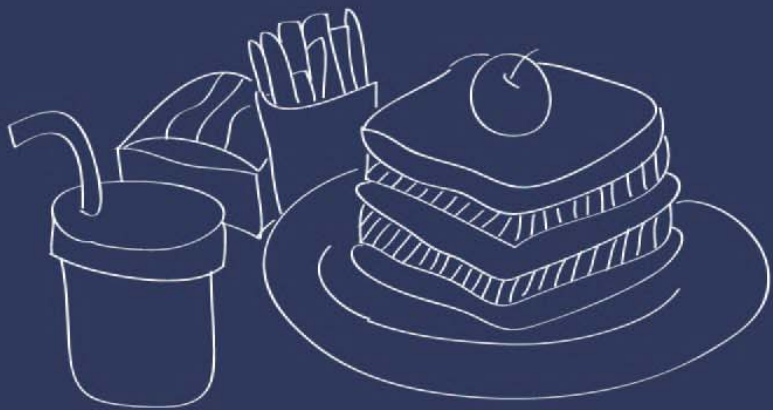
破壳的小鸡

二维动画制作 FLASH 8.0 —— 逐帧动画

HAPPY DAY BEGAN



温故 知新



- 什么是逐帧动画？

在时间轴的每帧上逐帧绘制不同的内容，使其连续播放而成的动画。

- 优势？

1. 非常灵活；
2. 表现力强；
3. 适合表达细腻的动画效果。

- 劣势？

1. 制作工作量大；
2. 输出文件也大。

任务书

做一只“破壳而出”
的小鸡。

要求：

- 1、从里面打破蛋壳；
- 2、综合应用逐帧动画
和动画补间动画。

(参考P31-34)



总结提高

- 制作逐帧动画，要充分利用好“新插入的关键帧会自动复制前一关键帧”的特性；
- 动画中多个对象的相互配合要注意操作细节，灵活使用图层“锁定”按钮和“轮廓线”按钮，避免误操作。



